

### Nuda terra 100 - Monofacciale - Ruggine



#### DESIGN BY:

Ernesto Gismondi  
2010

#### MATERIALI:

Policarbonato, alluminio verniciato

#### DESCRIZIONE:

Apparecchio di illuminazione a luce diretta monolaterale che utilizza LED monocromatici ad elevato rendimento. Installazione a terra. L'apparecchio è costituito da corpo lampada, palo di supporto e base di fissaggio. Il palo è in alluminio estruso EN-AW-6060, il corpo lampada è realizzato in alluminio pressofuso EN-AB 47100, la base è in ferro zincato provvista di fori per fissaggio al terreno tramite tirafondi o tasselli. Tutte le parti sono verniciate con trattamento per esterni a 3 stadi: nanotecnologie, primer antiossidante, vernice al poliestere. Diffusore in policarbonato con finitura satinata resistente agli urti, anti UV. Viti di fissaggio in AISI 316 e guarnizioni di tenuta siliconiche. Fornito con cavo e connettore IP67 per il collegamento alla rete. Caratteristiche tecniche degli apparecchi conformi alla EN60598-1. Grado di tenuta IP65. Classe II. Omologazione ENEC

Fissaggio a terra con flangia.

#### VERSIONE

LED

Ruggine

#### CODICE PRODOTTO

T083810

#### Emissione



IP65

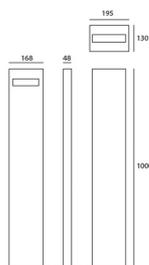


#### SCHEMA TECNICA

#### CARATTERISTICHE

Nome del prodotto:	Nuda terra 100 - Monofacciale - Ruggine
Codice articolo:	T083810
Colore:	Ruggine
Materiale:	Policarbonato, alluminio verniciato
Serie:	Outdoor
Ambiente di utilizzo:	Esterni

#### MISURE



#### OTTICHE

Emissione:	Diretta
------------	---------

#### DIMENSIONI

Lunghezza:	cm 16.8
Larghezza:	cm 4.8
Altezza:	cm 100
Resistenza all'impatto:	IK06
Prova del filo incandescente:	650 °

#### COLORE



#### LAMPADINE INCLUSE

Categoria:	LED
Numero:	1
Watt:	17W
Flusso Luminoso (lm):	515lm
Temperatura Colore (K):	3000K
Classe:	A

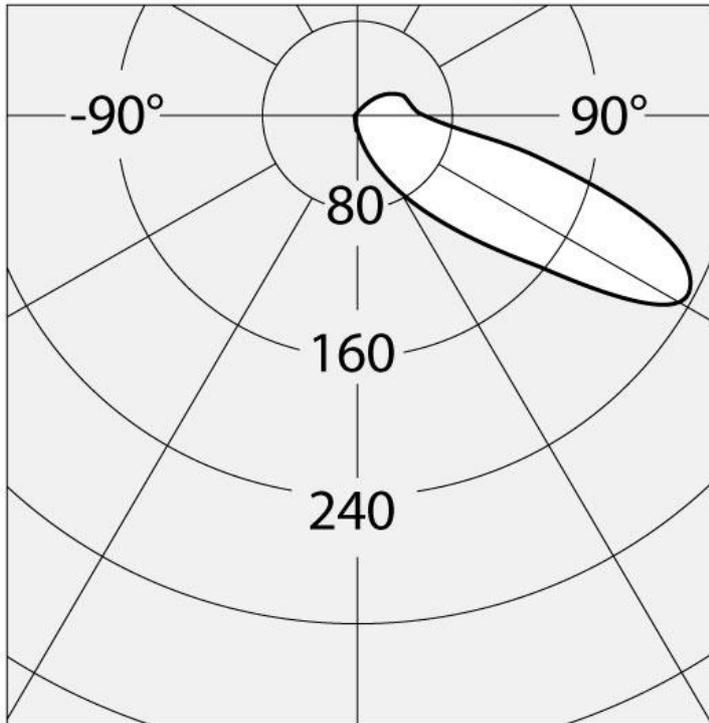
#### LUMINAIR

Power Supply:	X206000471
Watt:	17W
Tensione di alimentazione:	220V-240 V
Flusso Luminoso (lm):	306lm
CCT:	3000K

Efficiency: 44%  
Efficacy: 18lm/W

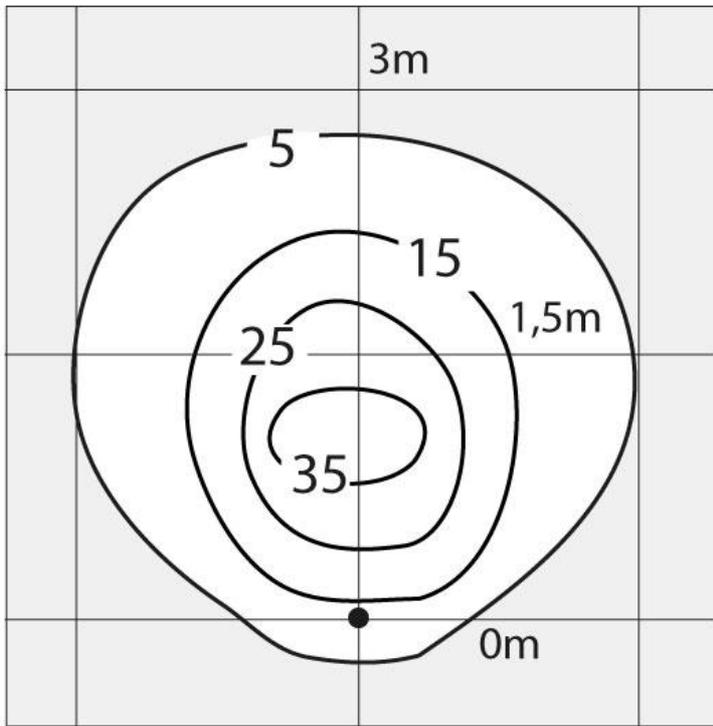
DIAGRAMMI

Polar curve



Cd/klm

Isolux



Lux

Fascio luminoso

